**Дополнение «Новый Эверделл» для настольной игры «Everdell»**

**Цели дополнения**Дополнение рекомендуется использовать только с базой «Эверделл», без других дополнений. Карты рас делают игру ассиметричной, а карты проектов позволяют заменить базовые события в игре. Эти проекты гораздо более эффективны, чем скучноватые базовые события, поэтому игрокам придется стараться как можно раньше собрать сеты указанных цветов.  
  
**Правила**\* Во время подготовки к игре уберите 4 тайла базовых событий, вместо них выложите 3 случайные карты проектов. Эти проекты считаются базовыми событиями (например, для карты «короля»). Имея в своем городе достаточное число карт указанных цветов, игрок может поставить туда работника, чтобы забрать карты и получить награду.  
\* Раздайте каждому игроку 2 случайные карты рас, из которых игрок должен выбрать одну. Он получает свойство, описанное в этой карте.  
  
**Изготовление дополнения**Необходимо произвести цветную печать последующих листов на плотной бумаге, вырезать карты и желательно вставить их в протекторы (подойдут протекторы наиболее распространённого формата 64 \* 88, например, применяемые для игры Magic The Gathering. Например, [такие](https://ru.aliexpress.com/item/32839062313.html?spm=a2g0o.detail.1000014.49.59472a84E1GN28&gps-id=pcDetailBottomMoreOtherSeller&scm=1007.13338.128125.0&scm_id=1007.13338.128125.0&scm-url=1007.13338.128125.0&pvid=d2d86b37-b150-4620-a624-6fc325a0c303) красивые протекторы с aliexpress).   
  
**Права и использование**Данное дополнение не является коммерческим. Оно не имеет отношения к авторам оригинальной игры. Разрешается свободное распространение и публикация этого дополнения на других ресурсах. Единственная просьба – указывать сайт автора (alduda.ru).

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **КОТЫ** | **ЕЖИ** | **БАРСУКИ** |
| Начинают с twig, resin, pebbleи berry. | Если при выставлении работника на речные или лесные локации не берут ягод, то получают также berry. | Имеют дополнительную ячейку в своем городе, т.е. могут выложить 16 карт вместо 15. |
| **ЖАБЫ** | **ЛЯГУШКИ** | **СОВЫ** |
| При посещении речных и лесных локаций могут также взять 1 any resource, которого у них нет в запасе. | Если при посещении лесных и речных локаций получают ресурсы, то могут заменить один из них на pebble. | При постройке ими карт resin заменяет any resource (можно использовать несколько раз). |
| **ЕНОТЫ** | **МЕДВЕДИ** | **МЫШИ** |
| При получении карт любым способом могут сбросить 1 card с руки, чтобы взять две card с колоды или поляны. | В начале игры получают 2. Могут целиком оплачивать постройку карт ягодами, по цене 2 за 1 ресурс. | Могут выставлять сразу двух работников на локации и красные карты, чтобы получать удвоенный эффект. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ЛИСЫ** | **БЕЛКИ** | **КАБАНЫ** |
| Начинают первыми, но все игроки получают по 5 card. На старте обмениваются картами с любым соперником, а затем совершают 2 хода подряд. | Всякий раз получая twigпри размещении работника, получают на 1twig больше. В любой момент могут обменять 3 twigна 1 any resource. | При строительстве Green Production карты могут сбросить другую Green Production карту с руки, чтобы удвоить эффект построенной карты. |
| **ФИЛИНЫ** | **ФЕСТИВАЛЬ** | **МОРСКОЙ ПОХОД** |
| Могут хранить на руке 11 карт вместо 8. В начале каждого сезона, включая старт, берут 2 cardиз колоды. | Условие: Green Production Red Destination Blue Governance Tan Traveler Purple Prosperity. worker: 2 Point token и бесплатно постройте карту с луга. | Условие: Blue Governance Blue Governance Blue Governance. worker: 3 Point token. Можно сбросить 6 berry, чтобы получить еще 3 Point token. |
| **ЗАМОК КОРОЛЯ** | **КАРНАВАЛ** | **ЭКСПЕДИЦИЯ** |
| Условие: Green ProductionGreen ProductionRed DestinationRed DestinationBlue GovernanceBlue GovernanceTan TravelerTan TravelerPurple ProsperityPurple Prosperity. worker: заплатите 3twig, 3resin, 3pebble, 3berry и 3 card с руки, получив за это 20 Point token. | Условие: Red Destination Red Destination Red Destination Red Destination. worker: немедленно получите 2 Point token за каждую красную карту на лугу. | Условие: Tan Traveler Tan Traveler. worker: сбросьте 5 карт с руки. За каждый уникальный цвет карты получите 2 Point token. |

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **ПАРК КОРОЛЕВЫ** | **ПРАЗДНИК ЛЕСА** | **ШАЛОСТЬ** |
| Условие: Purple Prosperity Purple Prosperity Purple Prosperity. worker: в конце игры получите 3 Point token за каждую пустую ячейку в вашем городе. | Условие: Green Production Green Production Green Production Green Production. worker: 2 Point token, а также выполните любое действие, где расположен работник соперника. | Условие: Red Destination Red Destination Red Destination. worker: заберите все ресурсы одного вида у любого соперника. |
| **ПЕРЕСТРОЙКА** | **РАЗВЕДПОСТ** | **НОВЫЕ ШАХТЫ** |
| Условие: Blue Governance Blue Governance.  worker: сбросьте до 3 построенных карт из вашего города, получив по 2 Point token за каждую. | Условие: Tan Traveler Tan Traveler Tan Traveler. worker: получите 3 Point token и вытяните себе 2 случайные карты с рук любых соперников. | Условие: Green Production Green Production. worker: получите по 1 Point token за каждую Green Production в своем городе. |
| **ГРАБЁЖ** | **ЯРМАРКА** | **ВОЕННЫЙ ПОХОД** |
| Условие: Green ProductionGreen Production + Purple ProsperityPurple Prosperity. worker: возьмите до 3 any resource у соперников. | Условие: Blue GovernanceBlue Governance + Red DestinationRed Destination. worker: сбросьте любое число any resource, получая по 1 Point token за каждую пару ресурсов. | Условие:Tan TravelerTan TravelerTan Traveler+Blue GovernanceBlue GovernanceBlue Governance worker: получите 1 Point token и разрушьте по одной карте на свой выбор в городе каждого соперника. |